



სილაბუსი

კურსის დასახელება	UI/UX
ლექციების რაოდენობა	17 ლექცია
ლექციის ხანგრძლივობა	2 საათი
ფორმატი	ონლაინ
კურსის მოკლე აღწერა	<p>კურსის ფარგლებში სტუდენტები შეისწავლიან სამომხმარებლო ინტერფეისების (UI) და გამოცდილებითი დიზაინის (UX) საწყისებს, პ როექტის ეტაპების სწორად დაგეგმვასა და წარმართვას. კურსის განმავლობაში სტუდენტები დაეუფლებიან Figma-ს პროგრამას</p>
სწავლების შედეგები	

ლექტორის სახელი, გვარი	გიორგი რურუა
ელ.ფოსტა	ruruagiorgi6@gmail.com

<p>მოკლე ბიოგრაფია</p>	<p>დიზაინ სფეროში 7+ წელი გამოცდილება.</p> <p>მიმუშავია საქართველოში არსებულ წამყვან კომპანიებში.</p> <p>გამოცილება:</p> <p>Freelance - UI/UX Designer -2015-2018</p> <p>Leavingstone - UI/UX Designer 2018-2019</p> <p>Adjarabet - UI/UX Designer 2019-2020</p> <p>Sharemac - Senior Product and User Experience Designer 2021-2021</p> <p>TBC - Senior Product and User Experience Designer 2020-2022</p> <p>Uppgaming - Senior Digital Product Designer 2022- Present</p> <p>Academy of Digital Industries- UI/UX Lecturer 2020-2022</p>
------------------------	---

პროგრამა

<p>ლექცია #1</p>		
<p>თემები</p>	<p>მოკლე აღწერა</p>	<p>დამხმარე რესურსები</p>

შესავალი, რა არის UI/ UX დიზაინი და რა განსხვავებებია მათ შორის		
ლექცია #2		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Figma-ში თულების შესწავლა		
ლექცია #3		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Figma-ში თულების შესწავლა		
ლექცია #4		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
პროდუქტის აღმოჩენა		
ლექცია #5		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები

მომხმარებლის კვლევის ჩატარება, მომხმარებლის პერსონების შექმნა		
ლექცია #6		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
პროდუქტის განსაზღვრა		
ლექცია #7		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
User Joerney/ High-Level Architecture		
ლექცია #8		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Wireframing, Create Mood Boards		
ლექცია #9		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Prototyping		
ლექცია #10		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Ui styles		
ლექცია #11		

თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Colors, Images, Typography, Icons		
ლექცია #12		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Create Design System		
ლექცია #13		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
Native, Hybrid, Responsive		
ლექცია #14		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
რა არის ეჯაილი და როგორ მუშაობს		
ლექცია #15		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
ფრილანს პროექტების მოზიების გზები		
ლექცია #16		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები

კომპლექსური ინტერფეისის რისფონსივ მდგომარეობა		
ლექცია #17		
თემები	მოკლე აღწერა	დამხმარე რესურსები
საფინანსო პროექტი		